上课提问：

语言级别：了解go的interface, go的组合

https://studygolang.com/articles/3063

1:角色移动客户端和服务器是怎么保持同步的，请阐述。

2:理解角色整个制作流程，谈谈你对这块的理解，或者你觉得角色这块功能代码有没有什么改进或者冗余的地方？（前端程序员说前端的，后端程序员说后端的）

3:阐述自己所做游戏类型需要的知识点，评价现在这套框架是否适合，以及准备怎么修改，说得越细越好，从代码级考虑。（前端程序员说前端的，后端程序员说后端的）。